

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN MENENTUKAN HUMAN PERSONALITY

Etris Dwi Jayanti¹ , Nofriadi², Juna Eska³

¹Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Royal

^{2,3}Sistem Komputer, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Royal

email: etrisdj@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis proses penentuan tipe kepribadian yang sesuai dengan jenis pekerjaan di Kantor Kelurahan Siumbut-umbut, Kecamatan Kisaran Timur, serta mengidentifikasi tipe kepribadian yang paling dominan di lingkungan kerja tersebut. Dalam penelitian ini, penulis merancang sebuah aplikasi yang dapat dimanfaatkan oleh pihak kelurahan yang memiliki kewenangan dalam pengambilan keputusan terkait penempatan pegawai. Aplikasi ini diharapkan mampu membantu proses evaluasi kepribadian secara lebih sistematis dan objektif. Menurut penulis, penerapan Sistem Pendukung Keputusan merupakan solusi yang tepat dalam mendukung penentuan kesesuaian antara kepribadian individu dengan tugas pekerjaan yang diberikan. Dengan adanya sistem ini, diharapkan setiap pegawai dapat ditempatkan pada posisi yang sesuai dengan karakter dan potensi yang dimiliki, sehingga dapat meningkatkan efektivitas, efisiensi, serta kualitas kinerja secara keseluruhan di lingkungan kantor kelurahan tersebut.

Kata kunci: SPK, Kepribadian, human personality, DSS, Karakter

Abstract

This study aims to analyze the process of determining personality types that match job roles at the Siumbut-umbut Village Office in Kisaran Timur, as well as to identify the most dominant personality type within the organization. In this research, the author develops an application that can be utilized by authorized village officials responsible for employee placement and evaluation. The system is designed to support decision-making in a structured and objective manner. According to the author, a Decision Support System is an appropriate solution to assist in aligning individual personality traits with suitable job positions. By implementing this system, it is expected that employees can be assigned to roles that match their characteristics and abilities, thereby improving efficiency, effectiveness, and overall work performance within the village office environment.

Keywords: GIS, Mapping, ArcGIS, Culinary Location, Dynamic Map, Hobby

PENDAHULUAN

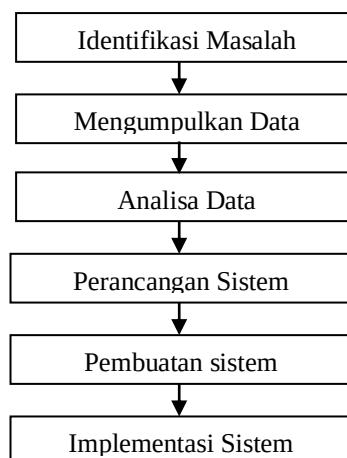
Dunia teknologi dan komunikasi dari setiap detik terus mengalami perkembangan yang sangat signifikan, sehingga memaksa semua lapisan masyarakat untuk mengikuti dan menggunakan teknologi tersebut di dalam kehidupan sehari-hari[1]. Dengan demikian dengan adanya teknologi ini akan memudahkan lapisan masyarakat dalam menjalankan aktifitasnya setiap hari[2][3].

Berhasil dan tidaknya seseorang dalam kehidupan baik dalam bidang akademik, pekerjaan, maupun kemasyarakatan di pengaruhi oleh karakter yang dimilikinya. Karakter yang baik akan mendukung untuk pencapaian hasil yang baik[4][5]. Untuk mendapatkan kriteria kepribadian yang sesuai dengan pekerjaan yang disediakan beberapa instansi biasanya menetapkan kepribadian standar yang harus dimiliki oleh calon pekerja, dengan tujuan agar para pekerja dapat bekerja dibidang yang memang mendukung kepribadiannya[6][7].

Begitu juga pada kantor Kelurahan Siumbut-umbut Kecamatan Kisaran Timur yang menetapkan kepribadian standar yang harus dimiliki setiap pegawainya agar pekerjaan yang dilakukan memiliki hasil yang maksimal. Ada empat tipe kepribadian yang dipilih berdasarkan teori Hippocrates dan Galenus yaitu *Sanguinis*, *Melankolis*, *Koleris*, *Phlegmatis*[8]. Dengan menggunakan konsep sistem pendukung keputusan ini akan sangat membantu pihak kantor lurah dalam mengetahui kepribadian semua perangkat lurah yang ada. Sehingga bisa menempatkan pekerjaan yang sesuai dengan kepribadian yang di milikinya.[9][10]. Dengan demikian setiap perangkat lurah bisa bekerja secara maksimal sesuai dengan karakter yang dimilikinya

METODE

Untuk memudahkan dalam pelaksanaan penelitian ini, maka dibuatlah sebuah kerangka kerja yang harus di lakukan oleh peneliti. Sehingga nantinya akan memberikan hasil yang sempurna dan sesuai dengan tujuan dari penelitian. Adapun kerangka kerja adalah sebagai berikut :



Gambar 1. Kerangka Kerja

Uraian Kerangka Kerja

1. Identifikasi Masalah

Tahap ini dilakukan melalui pengamatan awal untuk memahami kondisi nyata di lapangan, khususnya bagaimana instansi kelurahan menempatkan pegawai dalam pekerjaan. Dari sini diperoleh gambaran awal mengenai permasalahan yang ada.

2. Pengumpulan Data

Peneliti mengumpulkan data yang relevan melalui wawancara langsung dengan lurah guna mengetahui proses pembagian kerja berdasarkan karakter individu.

3. Analisis Data

Data yang diperoleh dianalisis dengan merancang basis data serta mengidentifikasi proses sistem yang diperlukan sebagai dasar pengembangan aplikasi.

4. Perancangan Sistem

Tahap ini meliputi pembuatan model sistem seperti Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, dan Flowchart untuk menggambarkan alur dan logika sistem.

5. Pembuatan Siste

Peneliti mengembangkan aplikasi Sistem Pendukung Keputusan menggunakan bahasa pemrograman Java dengan editor NetBeans.

6. Pengujian Sistem

Dilakukan untuk menilai kelayakan sistem dengan membandingkan hasil sistem dan kondisi nyata, serta melakukan perbaikan jika diperlukan.

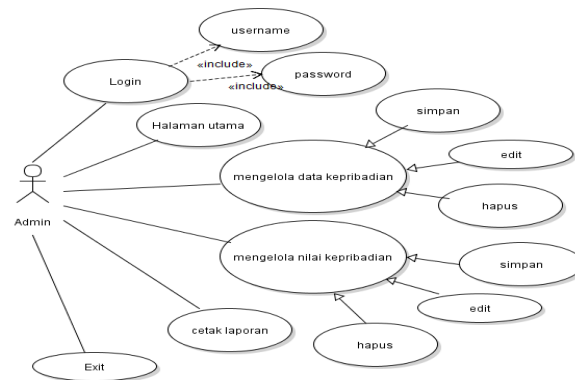
7. Implementasi Sistem

Tahap akhir, sistem diterapkan untuk membantu lurah dalam memahami karakter pegawai dan menempatkannya sesuai kepribadian agar kinerja optimal.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Use Case Diagram

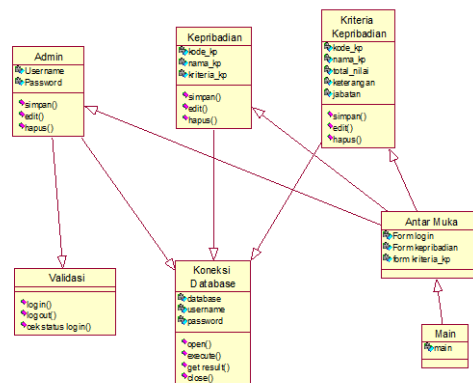
Tahapan ini merupakan langkah awal dalam perancangan sistem, di mana peneliti menentukan pengguna sistem atau aktor yang terlibat. Penentuan aktor disesuaikan dengan kebutuhan kantor lurah sebagai lokasi penelitian. Dalam sistem ini hanya terdapat satu aktor, yaitu admin. Admin bertanggung jawab mengelola seluruh data perangkat lurah, mulai dari input, perubahan, hingga penghapusan data jika terjadi perpindahan atau pensiun. Selain itu, admin juga melakukan penilaian terhadap karakter perangkat lurah berdasarkan pengamatan sehari-hari dengan pendekatan psikologi. Hasil pengolahan tersebut kemudian dilaporkan kepada lurah untuk dianalisis kesesuaiannya. Selanjutnya, lurah dapat mengambil keputusan dalam menempatkan perangkat sesuai karakter masing-masing, sehingga kinerja menjadi lebih optimal dan efisien.



Gambar 2. Use Case Diagram

Class Diagram

Menggambarkan keadaan suatu sistem, menentukan siapa saja yang bisa menggunakan dan apa saja yang bisa dilakukan oleh pengguna sistem tersebut. Di dalam class diagram ini akan tergambar struktur dari tabel nantinya. Sehingga akan memudahkan dalam perancangan sistem untuk menentukan human personality seorang perangkat desa. Dengan adanya class diagram ini nantinya peneliti akan menghasilkan program yang lebih sempurna.



Gambar 3. Class Daigram

Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu Utama adalah tempat terletakinya semua menu yang ada di sistem. dimana menu yang ada adalah menu file, menu master data yang berfungsi tempat memanajemen semua data yang berkaitan dengan sistem yang di rancang, menu laporan berisi semua laporan-laporan dari sistem yang di rancang, sedangkan menu about berisi tentang biodata si pembuat program dan keterangan dari sistem. Adapun bentuk tampilan dari menu utama adalah dapat di lihat pada gambar di bawah ini



Gambar 4. Menu Utama

Tampilan Form Data Kepribadian

Form data kriteria kepribadian berfungsi untuk menampilkan pengolahan data kepribadian mulai dari penginputan, penyimpanan, dan penghapusan data kepribadian. Adapun data yang akan di kelola pada menu ini adalah kode kepribadian, nama kepribadian, dan kriteria kepribadian. Berikut tampilan *form* data kepribadian

No	Kode Kepribadian	Nama Kepribadian	Kriteria Kepribadian
1	KL	KALORIS	berambisi pada target dan
2	PL	PLEGHMATIS	memiliki sifat yang tertutup
3	SG	SHANGGUMIS	bersifat rang dan mudah b.

Gambar 5. Data Kepribadian

Tampilan Form Data Kriteria

Form data kriteria kepribadian digunakan sebagai sarana untuk menampilkan dan mengelola hasil proses perhitungan nilai pada setiap kriteria kepribadian yang telah ditentukan dalam sistem. Melalui form ini, pengguna dapat melihat informasi secara terstruktur mengenai hasil penilaian yang diperoleh. Data yang dikelola meliputi kode kepribadian sebagai identitas unik, nama kepribadian, total nilai hasil perhitungan, keterangan, jabatan yang sesuai, serta beberapa aspek penilaian seperti analisis, tingkat antusiasme, dan sifat introvert. Dengan adanya form ini, proses pengolahan, pemantauan, dan evaluasi data kepribadian dapat dilakukan secara lebih mudah, akurat, sistematis, dan efisien sesuai kebutuhan pengguna.

No	Nama Kepribadian	Nama Kepribadian	Total Nilai	Keterangan	Jabatan
1	PL	PLCO HATO	0.5	Tidak Layan	KEP. LITUSAMER
2	SD	BAROUD	0.5	Layan	KAB. LAMIN KAS

Gambar 6. Data Kepribadian

Tampilan Konsultasi Koleris

Form ini akan menampilkan tipe kepribadian koleris dari si pelaku konsultasi. Selain itu juga di di tampilkan kelemahan dari kepribadian yang di miliki dan juga menampilkan soludi yang harus di lakukan oleh pemilik kepribadian tersebut

Gambar 7. Hasil Konsultasi

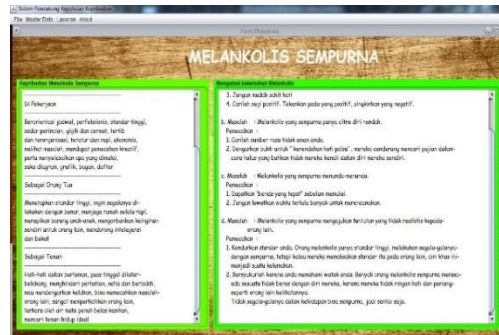
Tampilan Konsultasi Sanguinis

Form ini akan menampilkan tipe kepribadian sanguinis dari si pelaku konsultasi. Selain itu juga di di tampilkan kelemahan dari kepribadian yang di miliki dan juga menampilkan soludi yang harus di lakukan oleh pemilik kepribadian tersebut

Gambar 8. Hasil Sanguinis

Tampilan Form Melankolis

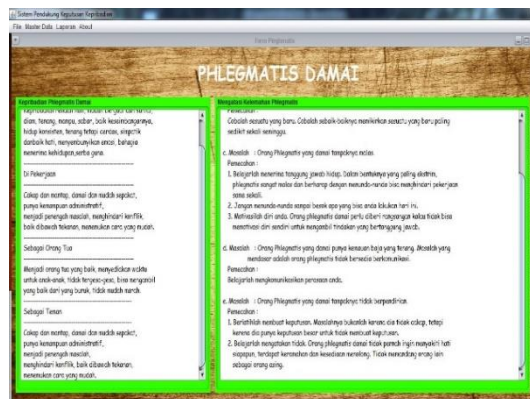
Form ini akan menampilkan tipe kepribadian melankolis dari si pelaku konsultasi. Selain itu juga di di tampilkan kelemahan dari kepribadian yang di miliki dan juga menampilkan soludi yang harus di lakukan oleh pemilik kepribadian tersebut



Gambar 9. Hasil Sanguinis

Tampilan Form Pleghmatis

Form ini akan menampilkan tipe kepribadian pleghmatis dari si pelaku konsultasi. Selain itu juga di di tampilkan kelemahan dari kepribadian yang di miliki dan juga menampilkan soludi yang harus di lakukan oleh pemilik kepribadian tersebut



Gambar 10. Hasil Phlegmatis

KESIMPULAN

Adapun simpulan dari penelitian yang sudah di lakulamn adalah bahwa dapat di ketahui tipe karakter yang di miliki oleh seseorang adalah Melankolis, Sanguinis, Korelis, dan pleghmatis, dima ke empat karakter ini akan di ketahui berdasarkan kebiasaan-kebiasan yang di milikinya. Selain itu juga di ketahui kelebihan dan kekurangan dari masing-masing karakter. Sehingga nantinya si pemilik karakter mengetahui solusi apa yang harus di lakukan.

DAFTAR PUSTAKA

[1]O. N. Utami *et al.*, “Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam

- Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Pendahuluan Metodologi Penelitian Hasil dan Pembahasan,” *J. Annaba STIT Muhammadiyah Paciran*, vol. 9, no. 1, pp. 46–54, 2023.
- [2]“DAMPAK PERKEMBANGAN TEKNOLOGI DIGITAL DI SEKTOR PENDIDIKAN Muhhamad Satria Ramadhan , Salsa Diah Apriliani , Nabilah Sahda Firjatullah , Rakha Yolanda Puji Pratama Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur Abstrak Perkembangan teknologi digital ,” vol. 2, no. 6, pp. 1772–1784, 2023.
- [3]M. Farwati, I. Talitha Salsabila, K. Raihanun Navira, T. Sutabri, and U. Bina Darma Palembang, “Analisa Pengaruh Teknologi Artificial Intelligence (Ai) Dalam Kehidupan Sehari-Hari,” vol. 11, pp. 39–45, 2023.
- [4]T. Mas’udi, “Keberhasilan Dalam Menentukan Kesuksesan Berwirausaha,” *Angew. Chemie Int. Ed.* 6(11), 951–952., vol. 7, no. 2, pp. 198–223, 2021.
- [5]N. K. Juliantari and K. R. Suwena, “Pengaruh Karakteristik Wirausaha Terhadap Keberhasilan Usaha Industri Kerajinan Tulang di Desa Tampaksiring Kabupaten Gianyar,” vol. 11, no. 1, pp. 72–77, 2023.
- [6]D. I. Cv and R. Rahardja, “Pemetaan Kepribadian Sarana Optimalisasi Kinerja Sumber Daya Manusia,” vol. 7, no. 1, pp. 13–18, 2023.
- [7]F. Murtinasari, “Pengaruh Tipe Kepribadian dan Karakter Siswa (Koleris , Plegmatis , Sanguinis dan Melankolis) Terhadap,” vol. 8, pp. 21–29.
- [8]M. Stres and K. Internet, “Manajerial : Jurnal Manajemen dan Sistem Informasi Analisis Pendekatan Berbasis Tipological Hippocrates-,” vol. 22, no. 1, pp. 35–56, 2023.
- [9]R. Adriant and Y. Permata Bunda, “Penentuan Kepribadian Sanguinis Koleris dan Melan Kolis Menggunakan Metode Forward Chaining,” *Remik*, vol. 7, no. 1, pp. 758–768, 2023, doi: 10.33395/remik.v7i1.12160.
- [10] N. K. Simbolon, “Analisis Temperamen Dalam Film Kukira Kau Rumah Kajian Psikologi Sastra,” *J. Pendidik. Sos. dan Hum.*, vol. 2, no. 2, pp. 11446–11454, 2023, [Online]. Available: <https://publisherqu.com/index.php/pediaqu>
- [11] Rusandi and Muhammad Rusli, “Merancang Penelitian Kualitatif Dasar/Deskriptif dan Studi Kasus,” *Al-Ubudiyah J. Pendidik. dan Stud. Islam*, vol. 2, no. 1, pp. 48–60, 2021, doi: 10.55623/au.v2i1.18.